

4 项目开发步骤

4.1 第一个Qt应用

4.1.1 创建项目目录

在Qt 5.12.8 (MinGW 7.3.0 64-bit)控制台中执行:

```
1 | C:\Users\Minwei\Projects\Qt>md Hello
```

4.1.2 在项目目录下编写源代码

C:\Users\Minwei\Projects\Qt\Hello\main.cpp:

```
1 | #include <QApplication>
2 | #include <QLabel>
3 |
4 | int main(int argc, char* argv[])
5 | {
6 |     // 创建应用对象
7 |     QApplication app(argc, argv);
8 |
9 |     // 创建标签组件
10 |    QLabel label("Hello Qt!");
11 |
12 |    // 显示标签组件
13 |    label.show();
14 |
15 |    // 进入事件循环
16 |    return app.exec();
17 | }
```

4.1.3 生成项目文件

在Qt 5.12.8 (MinGW 7.3.0 64-bit)控制台中执行:

```
1 | C:\Users\Minwei\Projects\Qt\Hello>qmake -project
```

得到Hello.pro文件, 在该文件开始部分添加一行:

```
1 | QT += widgets
```

4.1.4 生成构建脚本

在Qt 5.12.8 (MinGW 7.3.0 64-bit)控制台中执行:

```
1 | C:\Users\Minwei\Projects\Qt\Hello>qmake
```

得到Makefile文件。

4.1.5 构建可执行程序

在Qt 5.12.8 (MinGW 7.3.0 64-bit)控制台中执行:

```
1 C:\Users\Minwei\Projects\Qt\Hello>make
```

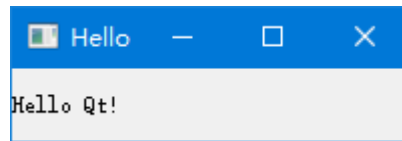
在项目目录的release子目录下, 得到Hello.exe文件。

4.1.6 运行可执行程序

在Qt 5.12.8 (MinGW 7.3.0 64-bit)控制台中执行:

```
1 C:\Users\Minwei\Projects\Qt\Hello\release>Hello
```

运行效果如图所示:



4.2 标签和按钮

4.2.1 创建项目目录

在Qt 5.12.8 (MinGW 7.3.0 64-bit)控制台中执行:

```
1 C:\Users\Minwei\Projects\Qt>md LabelButton
```

4.2.2 在项目目录下编写源代码

C:\Users\Minwei\Projects\Qt\LabelButton\main.cpp:

```
1 #include <QApplication>
2 #include <QLabel>
3 #include <QPushButton>
4
5 int main(int argc, char* argv[])
6 {
7     // 创建应用对象
8     QApplication app(argc, argv);
9
10    // 创建标签组件
11    QLabel label("我是标签");
12    // 显示标签组件
13    label.show();
14
15    // 创建按钮组件
16    QPushButton button("我是按钮");
17    // 显示按钮组件
18    button.show();
19
20    // 进入事件循环
21    return app.exec();
```

4.2.3 生成项目文件

在Qt 5.12.8 (MinGW 7.3.0 64-bit)控制台中执行:

```
1 C:\Users\Minwei\Projects\Qt\LabelButton>qmake -project
```

得到LabelButton.pro文件, 在该文件开始部分添加一行:

```
1 QT += widgets
```

4.2.4 生成构建脚本

在Qt 5.12.8 (MinGW 7.3.0 64-bit)控制台中执行:

```
1 C:\Users\Minwei\Projects\Qt\LabelButton>qmake
```

得到Makefile文件。

4.2.5 构建可执行程序

在Qt 5.12.8 (MinGW 7.3.0 64-bit)控制台中执行:

```
1 C:\Users\Minwei\Projects\Qt\LabelButton>make
```

在项目目录的release子目录下, 得到LabelButton.exe文件。

4.2.6 运行可执行程序

在Qt 5.12.8 (MinGW 7.3.0 64-bit)控制台中执行:

```
1 C:\Users\Minwei\Projects\Qt\LabelButton\release>LabelButton
```

运行效果如图所示:

